wtorek, 21 kwietnia 2020

TEMAT DNIA: Magiczne przedmioty cd.

EDUKACJA POLONISTYCZNA

1. Przeczytaj jeszcze raz tekst opowiadania Andrzeja Maleszki (**podr. pol.-społ. s.38-39)** i ponumeruj wydarzenia na podstawie historii z piłką (**ćwicz. pol.-społ. s.68, ćw. 4)** oraz wykonaj ćw. 5 i 6.
2. Przypomnij sobie jakie są rodzaje zdań (**podr. pol.-społ. s.76-78).** Ułóż i napisz w zeszycie 3 zdania dotyczące fragmentu opowiadania „magiczne krzesło” (oznajmujące, pytające i rozkazujące).
3. Dla chętnych ćwicz.7 (**Piszę s.64).**

EDUKACJA MATEMATYCZNO- PRZYRODNICZA

1. Jak poradziłeś sobie z dodawaniem pisemnym na s. 42 w **ćwicz. mat.- przyr.**? Dla lepszego zrozumienia i przypomnienia działań tym sposobem obejrzyj filmy:

<https://www.youtube.com/watch?v=2rkZnl0XGyQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=Xj8GvN_gV3c>

1. Wykonaj ćwiczenie 2, **Liczę s. 57.**
2. Rozwiąż zadania z treścią (**ćwicz. mat.-przyr. s.43).**

 EDUKACJA INFORMATYCZNA

Dzisiaj poćwiczymy kodowanie i rozkodowanie bez komputera. Spróbujcie rozkodować ten obrazek. Co się na nim ukryło? Teraz spróbujcie samodzielnie zakodować jakiś obrazek (dla chętnych).

 JĘZYK ANGIELSKI

Witam Was w kolejnym tygodniu pracy

Na ten tydzień proponuję Wam zadanie polegające na wykonaniu gry planszowej, w której utrwalicie poznane słowa i wyrażenia z języka angielskiego. Potrzebne Wam będą 2 kartkI z małego bloku oraz kredki lub flamastry.

Na jednej kartce rysujemy pola do gry od 1 do 30. Kształt pól i trasy zależy od waszej wyobraźni

Na drugiej kartce ( lub jeśli jest miejsce w rogu kartki z planszą do gry) zapisujemy instrukcję do pól, na których trzeba będzie wykonać zadania:

Pole nr 3 – say 5 toys (powiedz nazwy 5 zabawek)

Pole nr 6- count to 10 (policz do 10)

Pole nr 9 – miss a turn (tracisz kolejkę)

Pole nr 12 – say 5 places in town (powiedz nazwy 5 miejsc w mieście)

Pole nr 15 – go to START (wracasz na start)

Pole nr 18 – say: what’s the weather like?

(powiedz: jaka jest pogoda?)

Pole nr 21 – sing a song (zaśpiewaj piosenkę)

Pole nr 24 – count from 10-15 (policz od 10-15)

Pole nr 27 – say names of the months (powiedz nazwy miesięcy)

Pole nr 30- say „Hurray! I’m a winner!” (powiedz „Hurra! Jestem zwycięzcą!”)

Do gry potrzebujecie oczywiście kostki oraz pionków. Jeśli ktoś nie wykona zadania, traci kolejkę.

Możecie zmienić polecenia wymyślając własne zadania.

Zaproście do gry rodzeństwo, rodziców, dziadków i bawcie się dobrze. Good luck! – Powodzenia!

Mam nadzieję, że po powrocie do szkoły pokażecie mi swoje plansze do gry.

Bardzo jestem ciekawa. Aneta Nowosielska.





Życzę miłej pracy - Aleksandra Szafron.